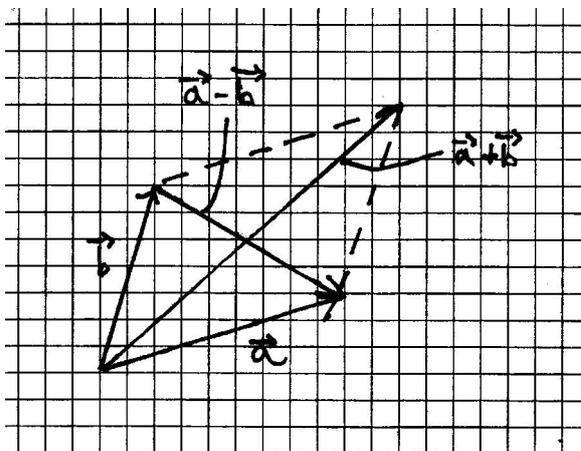


# Mathematik für Informatiker II

Christoph Eisinger  
Sommersemester 2011

## Musterlösungen zum Präsenzübungsblatt 8

### Aufgabe 1



Wird das Parallelogramm von den Vektoren  $a$  und  $b$  aufgespannt, so sind seine Diagonalen  $a + b$  und  $a - b$ . Es gelten dann folgende Äquivalenzen:

- $a + b$  und  $a - b$  sind gleich lang
- $\Leftrightarrow |a + b| = |a - b|$
- $\Leftrightarrow (a + b)^2 = (a - b)^2$
- $\Leftrightarrow a^2 + 2ab + b^2 = a^2 - 2ab + b^2$
- $\Leftrightarrow ab = 0$
- $\Leftrightarrow$  Die beiden Seiten sind orthogonal
- $\Leftrightarrow$  Das Parallelogramm ist ein Rechteck.

## Aufgabe 2

- a) 1. Es ist offensichtlich  $\|x\|_0 \geq 0$  und ebenso offensichtlich  $\|x\|_0 = 0 \Rightarrow x = 0$ .
2. Die Forderung  $\|\alpha x\|_0 = |\alpha| \|x\|_0$  ist nicht erfüllt, da z.B.  $\|2(1, 0)\|_0 = 1 \neq 2 = 2\|(1, 0)\|_0$ .
3. Die Dreiecksungleichung ist erfüllt. Wir führen eine Fallunterscheidung durch:  
Fall 1:  $x = 0 \wedge y = 0$ . Dann gilt  $\|x + y\|_0 = 0 \leq 0 = \|x\|_0 + \|y\|_0$ .  
Fall 2:  $x \neq 0 \vee y \neq 0$ . Dann gilt  $\|x\|_0 + \|y\|_0 \geq 1 \geq \|x + y\|_0$ .

Wegen 2. ist  $\|\cdot\|_0$  keine Norm.

- b) 1. Es ist offensichtlich  $d_P(x, y) \geq 0$ .
2. Zu zeigen ist nun  $d_P(x, y) = 0 \Rightarrow x = y$ . Wir zeigen die Kontraposition  $x \neq y \Rightarrow d_P(x, y) > 0$ . Sei also  $x \neq y$ . Dann muss gelten  $x \neq P$  oder  $y \neq P$ . Es sei O.B.d.A.  $x \neq P$  und damit  $d(x, P) > 0$ . Also ist  $d_P(x, y) = d(x, P) + d(y, P) > 0$ .
3. Für  $x = y$  gilt trivialerweise  $d_P(x, y) = d_P(y, x)$ , für  $x \neq y$  gilt  $d_P(x, y) = d(x, P) + d(y, P) = d(y, P) + d(x, P) = d_P(y, x)$ .
4. Für die Dreiecksungleichung führen wir eine Fallunterscheidung durch:  
Fall 1:  $x = y$ . Dann gilt  $d_P(x, y) = 0 \leq d_P(x, w) + d_P(y, w)$  wegen 1.  
Fall 2:  $x \neq y, x = w$ . Dann gilt  $d_P(x, y) = 0 + d_P(y, x) = d_P(x, w) + d_P(y, w)$ .  
Fall 3:  $x \neq y, y = w$ . Dann gilt  $d_P(x, y) = d_P(x, y) + 0 = d_P(x, w) + d_P(y, w)$ .  
Fall 4:  $x \neq y, x \neq w, y \neq w$ . Dann gilt  $d_P(x, y) = d(x, P) + d(y, P) \leq d(x, P) + d(w, P) + d(y, P) + d(w, P) = d_P(x, w) + d_P(y, w)$ .

$d_P$  ist also eine Metrik.