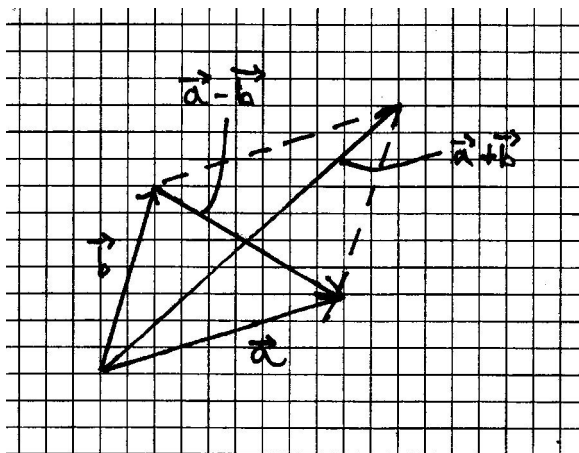


Mathematik für Informatiker II

Christoph Eisinger
Sommersemester 2011

Musterlösungen zum Präsenzübungsblatt 8

Aufgabe 1



Wird das Parallelogramm von den Vektoren a und b aufgespannt, so sind seine Diagonalen $a + b$ und $a - b$. Es gelten dann folgende Äquivalenzen:

- $a + b$ und $a - b$ sind gleich lang
- $\Leftrightarrow |a + b| = |a - b|$
- $\Leftrightarrow (a + b)^2 = (a - b)^2$
- $\Leftrightarrow a^2 + 2ab + b^2 = a^2 - 2ab + b^2$
- $\Leftrightarrow ab = 0$
- \Leftrightarrow Die beiden Seiten sind orthogonal
- \Leftrightarrow Das Parallelogramm ist ein Rechteck.

Aufgabe 2

- a) 1. Es ist offensichtlich $\|x\|_0 \geq 0$ und ebenso offensichtlich $\|x\|_0 = 0 \Rightarrow x = 0$.
2. Die Forderung $\|\alpha x\|_0 = |\alpha| \|x\|_0$ ist nicht erfüllt, da z.B. $\|2(1, 0)\|_0 = 1 \neq 2 = 2\|(1, 0)\|_0$.
3. Die Dreiecksungleichung ist erfüllt. Wir führen eine Fallunterscheidung durch:
Fall 1: $x = 0 \wedge y = 0$. Dann gilt $\|x + y\|_0 = 0 \leq 0 = \|x\|_0 + \|y\|_0$.
Fall 2: $x \neq 0 \vee y \neq 0$. Dann gilt $\|x\|_0 + \|y\|_0 \geq 1 \geq \|x + y\|_0$.

Wegen 2. ist $\|\cdot\|_0$ keine Norm.

- b) 1. Es ist offensichtlich $d_P(x, y) \geq 0$.
2. Zu zeigen ist nun $d_P(x, y) = 0 \Rightarrow x = y$. Wir zeigen die Kontraposition $x \neq y \Rightarrow d_P(x, y) > 0$. Sei also $x \neq y$. Dann muss gelten $x \neq P$ oder $y \neq P$. Es sei O.B.d.A. $x \neq P$ und damit $d(x, P) > 0$. Also ist $d_P(x, y) = d(x, P) + d(y, P) > 0$.
3. Für $x = y$ gilt trivialerweise $d_P(x, y) = d_P(y, x)$, für $x \neq y$ gilt $d_P(x, y) = d(x, P) + d(y, P) = d(y, P) + d(x, P) = d_P(y, x)$.
4. Für die Dreiecksungleichung führen wir eine Fallunterscheidung durch:
Fall 1: $x = y$. Dann gilt $d_P(x, y) = 0 \leq d_P(x, w) + d_P(y, w)$ wegen 1.
Fall 2: $x \neq y, x = w$. Dann gilt $d_P(x, y) = 0 + d_P(y, x) = d_P(x, w) + d_P(y, w)$.
Fall 3: $x \neq y, y = w$. Dann gilt $d_P(x, y) = d_P(x, y) + 0 = d_P(x, w) + d_P(y, w)$.
Fall 4: $x \neq y, x \neq w, y \neq w$. Dann gilt $d_P(x, y) = d(x, P) + d(y, P) \leq d(x, P) + d(w, P) + d(y, P) + d(w, P) = d_P(x, w) + d_P(y, w)$.

d_P ist also eine Metrik.